

În cadrul reuniunii sale din Iulie 2017, Boardul Central FIBA a aprobat câteva schimbări ale regulilor. În cele ce urmează veți putea descoperi un rezumat al modificării regulilor, valabil de la 1 Octombrie 2017.

Regula Pașilor (Art. 25.2)

Scop: Să avem o regulă a pașilor comună la nivel mondial care să reflecte mai bine acțiunile de joc.

Noua formulare:

- În timp ce jucătorul se deplasează și având un picior pe podea când prinde mingea sau termină driblingul, următorul picior care atinge podeaua sau următoarele picioare care ating simultan podeaua este "Pășirea 1" și va deveni picior pivot.
- Vă rugăm consultați materialul suplimentar referitor la regula pașilor care este inclus într-o prezentare separată.

Greșeala antisportivă (Art. 37.1.1)

Scop: Pentru a obține mai multă claritate asupra momentului în care trebuie sancționată o greșeală antisportivă pentru a proteja dinamica jocului în tranziție.

Noua formulare:

O greșeală antisportivă este contactul fizic provocat de un jucător, care după aprecierea unui arbitru, este:

- Contactul excesiv, dur, produs de un jucător în efortul său de a juca mingea sau direct asupra unui adversar.
- Contactul produs de jucătorul apărător fără nici o legitimitate de a juca direct mingea în cadrul spiritului și scopului regulilor provocând un contact nejustificat cu scopul să oprească contraatacul sau înaintarea echipei atacante în tranziție.
Aceasta se aplică până când jucătorul atacant începe acțiunea de aruncare la coș.
- Vă rugăm consultați materialul suplimentar referitor la greșeala antisportivă care este inclus într-o prezentare separată.

Sancțiunile greșelilor (Art. B.8.3)

Scop: Ca să avem aceeași sancțiune pentru greșelile descalificatoare : 2 aruncări libere + posesia mingii

Modificări:

Ori de câte ori o persoană autorizată să ia loc pe banca echipei, a fost descalificată și prin reguli aceasta este înscrisă în contul antrenorului ca și o greșeală a "băncii", sancțiunea va fi 2 aruncări libere ca și în cazul oricărei alte greșeli descalificatoare. În foaia oficială de joc, o astfel de greșeală trebuie înregistrată B2.

Aceasta se aplică la toate greșelile descalificatoare sancționate împotriva persoanelor autorizate să ocupe loc pe banca echipei, adică antrenorilor asistenți, înlocuitorilor și jucătorilor eliminați, care se aplică, de asemenea, în cazul unei situații de încăierare.

Atribuțiile antrenorilor (Art. 7.1)

Scop: Pentru a avea foaia oficială de joc pregătită cu scopul de a nu întârzia începerea jocului.

Noua formulare:

Lista componentelor echipei și toate celelalte informații despre echipă vor fi înmânate scorerului cu cel puțin 40 de minute înainte de ora programată pentru începerea jocului

Definirea echipei (Art. 4.2.1 și Art. 2.4.5)

Scop: Pentru adaptare la necesitățile practice.

Modificări:

Numărul maxim de membri delegați însoțitori care se pot așeza pe banca echipei și au responsabilități precise a fost extins la 7. De aceea vor fi 16 locuri disponibile în zona băncii echipei. Numărul maxim total a membrilor echipei este 21 (12 jucători, 2 antrenori, 7 membrii delegați însoțitori).

Foaia oficială de joc (B)

Scop: Pentru adaptare la necesitățile practice.

Modificări:

Următoarele mici modificări pentru completarea foii oficiale de joc vor fi aplicate:

- Scorerul va folosi 2 pixuri de culori diferite
- Când o echipă prezintă mai puțin de 12 jucători
- Când o echipă prezintă un jucător antrenor
- Secțiunea greșelilor jucătorilor de pe foaia oficială de joc după prima repriză și după sfârșitul jocului
- Cum se corectează erorile de înregistrare
- Semnăturile oficialilor mesei după terminarea jocului

Uniformele echipei (Art. 4.3)

Scop: Pentru a furniza detalii noi.

Modificări:

- Tricourile și șorturile trebuie să fie de aceeași culoare dominantă.
- Dacă tricourile au mâneci, acestea trebuie să se termine deasupra cotului. Tricourile cu mâneci lungi nu sunt permise.
- Este necesar ca șosetele să fie vizibile.
- Încălțăminte poate avea orice combinație de culori dar, pantoful stâng și cel din drept trebuie să fie la fel. Nu sunt permise ornamente sau alte materiale reflectorizante.

Echipamentul echipei (Art. 4.4)

Scop: Pentru a furniza detalii noi despre accesoriile uniforme.

Modificări:

Următorul echipament (accesorii) este permis:

- Mâneci elastice de compresie pentru brațe, de culoare neagră sau albă sau culoarea dominantă a uniformei echipei, dar aceeași culoare unică pentru toți jucătorii echipei. *
- Echipament elastic de compresie pentru picioare, de culoare neagră sau albă sau culoarea dominantă a uniformei echipei, dar aceeași culoare unică pentru toți jucătorii echipei. *
- Articole pentru protecția capului, negre sau albe sau de culoare uniform dominantă ca cea a tricourilor, dar de aceeași culoare unică pentru toți jucătorii echipei. Acestea nu pot acoperi, complet sau parțial, nici o parte a feței (ochi, nas, buze etc.) și nici să fie periculoase pentru jucătorul care îl poartă și/sau pentru alți jucători. Articolele pentru protecția capului, nu pot avea elemente de deschidere/închidere în jurul feței și/sau gâtului și nici părți care își extind suprafața lor. *
- Manșetă pentru încheietura mâinii, de culoare neagră sau albă sau de culoarea dominantă a echipei ca cea a tricourilor, dar aceeași culoare unică pentru toți jucătorii echipei. *
- Bandaj (leucoplast) pentru brațe, umeri, picioare, etc., de culoare neagră sau albă sau de culoarea dominantă a echipei ca cea a tricourilor, dar aceeași culoare unică pentru toți jucătorii echipei.
- Glezniere de culoare transparentă sau neagră sau albă, dar aceeași culoare unică pentru toți jucătorii echipei.
- * *Toate accesoriile trebuie să fie de aceeași culoare pentru toți jucătorii echipei (fie negre, albe sau culoarea uniform dominantă a echipei).*

Noua definiție a brigăzii de arbitraj

Scop: Pentru a evita confuzia termenilor

Modificări:

Conducătorul brigăzii de arbitraj, cu sarcini și responsabilități speciale este denumit acum : **Șeful brigăzii de arbitri** (înainte Arbitru principal)

Brigada de arbitraj se compune din : Șeful brigăzii de arbitri, Arbitrul 1 și Arbitrul 2 (dacă este aplicabil).

Jucător în acțiune de aruncare la coș (Art. 15.1.3)

Scop: Pentru a clarifica definiția acțiunii de aruncare la coș

Modificări:

Când un jucător este în acțiune de aruncare și după ce a fost faultat, pasează mingea, el nu mai este considerat fiind în acțiune de aruncare.

Descalificarea din joc (Art. 36.3.3 și Art. 37.2.3)

Scop: Descalificarea din joc este acum, de asemenea aplicabilă, pentru 1 greșeală tehnică și 1 greșeală antisportivă.

Modificări:

Un jucător va fi , de asemenea, descalificat pentru tot restul jocului când el este sancționat cu 1 greșeală tehnică și 1 greșeală antisportivă.

Un jucător – antrenor va fi , de asemenea, descalificat pentru tot restul jocului când el este sancționat cu 2 greșeli tehnice, acordate direct împotriva sa, dar și când 1 din aceste greșeli poate fi , de asemenea, o greșeală antisportivă sancționată împotriva sa ca jucător.

Simularea unei greșeli (Art. 33.16)

Scop: O definiție și procedură pentru simularea unei greșeli, a fost introdusă.

Modificare:

Simularea unei greșeli este orice acțiune a unui jucător care, se prefacă că a fost faultat sau care face mișcări teatrale exagerate, cu scopul de a crea o opinie în favoarea faptului că asupra sa s-a comis o greșeală și ca urmare, să obțină un avantaj necinstit.

Infrațiunea poate fi comisă atât de jucătorul atacant cât și de jucătorul apărător.

O nouă semnalizare cu o procedură însoțitoare, a fost introdusă.

Semnalizările arbitrilor (A)

Scop: Pentru a introduce 2 noi semnalizări ale arbitrilor.

Modificare:

1. Simularea unei greșeli : Ridicarea antebrațului de două ori (începând de sus)
2. Analiza IRS : Rotirea mâinii cu degetul arătător întins orizontal

Procedura Protestului (C)

Scop: Pentru a adapta procedura de protest prevederilor similare ale Regulamentelor Interne FIBA.

Modificări:

- O echipă poate depune protestul dacă interesele sale au fost afectate de:
 - o eroare la înregistrarea scorului, la operațiunile de cronometrare a timpului de joc sau a celui de atac, care nu a fost corectată de arbitri.
 - o decizie de, pierdere a jocului prin forfait, anulare, amânare, nereluare sau neajucare a jocului.
 - o încălcare a regulilor de eligibilitate aplicabile.
- Pentru a fi admisibil de analizat un protest, va fi respectată următoarea procedură:
 - Nu mai târziu de 15 minute de la sfârșitul jocului, căpitanul (CAP) echipei respective, va semna foaia oficială de joc în coloana “Semnătura căpitanului în caz de protest”.

- Motivele pentru protest vor fi prezentate în scris, nu mai târziu de o oră de la sfârșitul jocului.
- O taxă de 1500 CHF va fi aplicată numai dacă, protestul a fost respins.
- Șeful brigăzii de arbitri va raporta în scris incidentul, Reprezentantului FIBA sau Președintelui Comisiei Tehnice.
- Forul competent va decide asupra protestului cât mai curând posibil, dar nu mai târziu de 24 de ore de la sfârșitul jocului.
- Decizia forului competent este considerată, de asemenea, ca și o decizie din domeniul regulilor jocului și nu este subiect pentru o revizuire sau al unui apel suplimentar.

Clasamentul echipelor (Art. 8.7, D.5 și D.6)

Scop: Pentru a completa, regulamentele de ierarhizare, în cazul unui sistem competițional, cu serii de 2 jocuri, acasă și deplasare, în care se ține cont de numărul total al punctelor (scorul total).

Modificare:

- Pentru un sistem competițional cu serii de 2 jocuri, acasă și deplasare, în care se ține cont de numărul total al punctelor (scorul total), cele 2 jocuri vor fi considerate ca 1 singur joc, având durata de 80 minute.
- Dacă scorul este egal la sfârșitul primului joc, nu se va mai fi jucat perioadă de prelungiri.
- Dacă scorul total al ambelor jocuri este egal, al 2-lea joc va continua, cu atâtea perioade de prelungire de 5 minute câte sunt necesare, pentru ruperea egalității.
- Învingătoarea seriei va fi echipa care:
 - este câștigătoarea ambelor jocuri.
 - a marcat numărul mai mare de puncte adunate la sfârșitul celui de-al 2-lea joc, dacă ambele echipe au câștigat 1 joc.

Echipamentul Tehnic al Jocului Baschet (capitolul 2 și 10)

Scop: Pentru adaptarea la necesitățile tehnice actuale.

Modificare:

Pentru nivelul 1 și 2:

- Panourile vor fi echipate cu o instalație de iluminat, montată în interiorul marginilor sale, pe lungimea laturii superioare a perimetrului panoului și care va lumina în galben numai când semnalul sonor al cronometrului de atac sună.
- Semnalul sonor al cronometrului de atac se va declanșa pentru sfârșitul perioadei de atac când afișajul său arată cifra zero (0.0).
- Cronometrul de atac va indica timpul rămas în secunde; și în zecimi (1/10) de secundă numai în pe parcursul ultimelor 5 secunde ale perioadei de atac.
- Recomandare de la 1 Octombrie 2017 / Obligativ de la 1 Octombrie 2018

Echipamentul Tehnic al Jocului Baschet (capitolul 2 și 10)

Scop: Pentru a indica schimbări tehnice suplimentare.

Modificare:

- Introducerea mingii mărimea 5 pentru competițiile de minibaschet.
- Testarea mingii conține mai multe detalii.
- Capitolul luminozității a fost complet revizuit
- Prevederile referitoare la panourile publicitare au fost revizuite

General

Mici adaptări au fost făcute pentru o mai corectă interpretare

Manualul Arbitrului pentru Arbitraj

Începerea jocului sau a unei perioade – fluier de avertisment

Folosirea "fluierului de avertisment" (de către arbitrul activ) la începutul jocului înainte de intrarea în cercul central pentru administrarea angajării între doi și la începutul tuturor celorlalte perioade și a perioadelor de prelungiri înainte de a plasa mingea la dispoziția jucătorului pentru repunerea în joc de la linia de centru, va fi inclusă.

Mies, 15 August 2017

