

CRITERII OMOLOGARE BAZE SPORTIVE

în ramura sportivă BASCHET

REGLEMENTĂRI OFICIALE	NIVEL			
	1	2	3	4
Categoria de folosință a sălii	Jocuri (oficiale/amicale) și antrenamente	Jocuri (oficiale/amicale) și antrenamente	Jocuri (oficiale/amicale) și antrenamente	Jocuri (oficiale/amicale) și antrenamente
				Numai jocuri (oficiale/amicale)
1. Căi de acces din exterior separate pe categorii de utilizatori pentru:				
1.1. Invitați	DA	DA	NU	NU
1.2. Sportivi, prim ajutor medical	DA	DA	DA	NU
1.3. Oficiali (arbitri, instructori/ comisari/observatori/reprezentanți federație)	DA	DA	DA	NU
1.4. Presa (TV/Radio/presa scrisă și online)	DA	DA	NU	NU
1.5. Personal deservire angajat, voluntari	DA	DA	NU	NU
1.6. Spectatori (scouteri)	DA	DA	NU	NU
1.7. La pct.1.1 – 1.5, intrarea protejată pentru caz de intemperii sau prevenire acțiuni ostile	DA	DA	DA	DA
2. Fluxuri deplasare interior, separate pentru:				
2.1. Sportivi	DA	DA	DA	NU
2.2. Oficiali	DA	DA	DA	NU

2.3. Presă	DA	DA	NU	NU
2.4. Alte categorii de persoane	DA	DA	NU	NU
3. Zonele cu acces distinct pentru:				
3.1. Vestiare sportivi	DA	DA	DA	DA
3.2. Vestiare oficiali	DA	DA	DA	DA
3.3. Secretariat	DA	DA	DA	NU
3.4. Presă	DA	DA	NU	NU
3.5. Suprafață de joc	DA	DA	DA	NU
3.6. Zonele băncilor echipelor	DA	DA	DA	NU
3.7. Tribună sportivi	DA	DA	DA	NU
3.8. Tribună invitați	DA	DA	DA	NU
3.9. Zonă special invitați	DA	DA	NU	NU
3.10. Tribună spectatori	DA	DA	DA	NU
3.11. Cabinet prim ajutor	DA	DA	DA	NU
3.12. Cabinet control antidoping	DA	DA	NU	NU
3.13. Vestiare arbitri asistenti	DA	DA	NU	NU
3.14. Vestiar personal divertisment	DA	DA	NU	NU
3.15. Vestiar personal muncitor auxiliar	DA	DA	NU	NU
3.16. Vestiar personal ordine	DA	DA	NU	NU
3.17. Încăperi depozitare materiale diverse	DA	DA	DA	DA
4. Parcări speciale, în apropierea ușilor de acces în sală pentru:				
4.1. Spectatorii VIP	DA	DA	NU	NU
4.2. Autobuze sportive	DA	DA	NU	NU
4.3. Auto Oficiale	DA	DA	NU	NU
4.4. Ambulanța, imediat apropiată locației,	DA	DA	DA	DA
4.5. Pompieri, Car TV, etc.	DA	DA	NU	NU

5. Necesari vestiare/alte încăperi

5. Necesari vestiare/alte încăperi				
5.1. Vestiare sportivi:				
a) Minim 4 (patru) vestiare sportivi	DA	DA		
b) Minim 2 (două) vestiare sportivi			DA	DA
c) Suprafața minim 50,00 mp./vestiar	DA	DA	NU	NU
c) Plafonul la minim 3,00 m. înălțime	DA	DA	DA	DA
d) Înălțimea ușii minim 2,10 m	DA	DA	NU	NU
e) Capetele de duș la înălțime de minim 2,50 m. față de pardoseala/fundul căzii	DA	DA	NU	NU
f) Dotări pentru fiecare vestiar:				
* Sala dușuri, de minim 25,00 mp. cu minim 6 capete de duș	DA	DA	NU	NU
* Minim 3 bazine WC și 3 pișoare	DA	DA	DA	NU
* Minim 3 chiuvete și 3 oglinzi	DA	DA	NU	NU
* O masă pentru masaj	DA	DA	NU	NU
* Minim 12 - 20 cuiere sau dulapuri cu cârlige pentru haine	DA	DA	NU	NU
* Bănci sau scaune pentru 15-20 persoane	DA	DA	DA	DA
* 1 masă și 2 – 3 scaune	DA	DA	NU	NU
* 1 tablă pentru tactică	DA	DA	NU	NU
5.2. Vestiare arbitri:				
a) Necesari minim 2 (două) vestiare	DA	DA	NU	NU
b) Suprafața minim 20,00 mp./vestiar	DA	DA	NU	NU
c) Dotări pentru fiecare vestiar:				
* Sală dușuri, minim 10,00 mp. cu minim 2 capete de duș	DA	DA	NU	NU
* Minim 1 bazin WC și 1 pișoar	DA	DA	NU	NU
* 1 chiuvetă cu oglinda adiacentă	DA	DA	NU	NU
* Minim 6 cuiere sau dulapuri cu cârlige pentru haine	DA	DA	NU	NU

* Bănci sau scaune pentru 6 persoane	DA	DA	NU	NU
* O masă	DA	DA	NU	NU
5.3. Birou comisar/observator:				
a) Necesari minim 2 încăperi	DA	DA	NU	NU
b) Suprafața minim 10,00 mp.	DA	DA	NU	NU
c) 1 (un) bazin WC și 1 (un) pișoar	DA	DA	NU	NU
d) 1 chiuvetă cu oglindă adiacentă	DA	DA	NU	NU
e) 1 cuier/dulap cu cârlige pentru haine	DA	DA	NU	NU
f) 1 masă	DA	DA	NU	NU
g) Scaune pentru 3 – 4 persoane	DA	DA	NU	NU
h) Acces la internet, cablu/wireless	DA	DA	NU	NU
5.4. Birou instructori de arbitri:				
a) Suprafața încăperii minim 10,00 mp.	DA	DA	NU	NU
b) 1 (un) bazin WC și 1 (un) pișoar,	DA	DA	NU	NU
c) 1 (una) chiuvetă cu oglindă	DA	DA	NU	NU
d) 1 cuier/dulap cu cârlige pentru haine	DA	DA	NU	NU
e) 1 masă	DA	DA	NU	NU
f) Scaune pentru 3 – 4 persoane	DA	DA	NU	NU
g) Acces la internet, cablu/wireless	DA	DA	NU	NU
5.5. Birou reprezentanți/delegați ai FIBA/Federații naționale				
a) Suprafața încăperii minim 10,00 mp.	DA	DA	NU	NU
b) 1 (un) bazin WC și 1 (un) pișoar,	DA	DA	NU	NU
c) 1 (una) chiuvetă cu oglindă	DA	DA	NU	NU
d) 1 cuier/dulap cu cârlige pentru haine	DA	DA	NU	NU
e) 1 masă	DA	DA	NU	NU
f) Scaune pentru 3 – 4 pers.	DA	DA	NU	NU
g) Acces la internet, cablu/wireless	DA	DA	NU	NU

5.7. Birou Comitet de Organizare (LOC) și Secretariat Competitie:				
a) Necesar 2 (două) încăperi alăturate	DA	DA	NU	NU
b) Suprafața, minim 20,00 mp./încăpere	DA	DA	NU	NU
c) Minim 2 bazine WC și 2 pișoare	DA	DA	NU	NU
d) 2 chiuvete cu oglindă	DA	DA	NU	NU
e) 3 - 4 mese/încăpere,	DA	DA	NU	NU
f) Suficiente scaune	DA	DA	NU	NU
g) Suficiente prize electrice	DA	DA	NU	NU
h) Acces internet wireless și cablu	DA	DA	NU	NU
5.8. Vestiar arbitrii de la masa scorerului:				
a) Suprafața vestiarului, minim 20,00 mp.	DA	DA	NU	NU
b) Dotari pentru fiecare vestiar:	DA	DA	NU	NU
* Sala dușuri, minim 10,00 mp. cu minim 2 capete de duș	DA	DA	NU	NU
* Minim 2 bazine WC și 2 pișoare,	DA	DA	NU	NU
* 1 chiuvetă cu oglindă	DA	DA	NU	NU
* Suficiente cuiere sau dulapuri pentru haine	DA	DA	NU	NU
* 1 masă și 2 – 3 scaune	DA	DA	NU	NU
* Bănci sau scaune pentru 6 - 7 persoane	DA	DA	NU	NU
5.9. Vestiar ansamblu artistic animatie/ divertisment în pauzele jocurilor:				
a) Suprafața, minim 50,00 mp.	DA	DA	NU	NU
b) Dotări pentru fiecare vestiar:	DA	DA	NU	NU
* Sala dușuri, de minim 25,00 mp. cu minim 6 capete de duș	DA	DA	NU	NU
* Minim 3 bazine WC și 3 pișoare,	DA	DA	NU	NU
* Minim 3 chiuvete și 3 oglinzi	DA	DA	NU	NU
* Minim 12 - 20 cuiere sau dulapuri cu cârlige pentru haine	DA	DA	NU	NU

* Bănci sau scaune pentru 20 persoane	DA	DA	NU	NU
* 1 masă și 2 – 3 scaune	DA	DA	NU	NU
5.10. Cabinet medical si de prim ajutor				
a) Suprafața, minim 30,00 mp.	DA	DA	DA	NU
b) Pe același palier, la 50 m de terenul de joc	DA	DA	DA	NU
c) Accesul liber de obstacole, pentru deplasarea rapidă a accidentaților	DA	DA	DA	NU
d) Dotări necesare:	DA	DA	DA	NU
* 1 (un) bazin WC și 1 (un) pișoar,	DA	DA	DA	NU
* 1 (una) chiuvetă cu oglindă	DA	DA	DA	NU
* 1 cuier/dulap cu cârlige pentru haine	DA	DA	DA	NU
* 1 masă	DA	DA	DA	NU
* Scaune pentru 3 – 4 persoane	DA	DA	DA	NU
* 1 pat medical de 2400/600 mm.	DA	DA	DA	NU
* Dotări medicale specifice conform prevederilor legislative în vigoare emise de Ministerul Sănătății	DA	DA	DA	DA
5.11. Centrul pentru controlul antidoping				
a) Situat pe coridorul terenului de joc	DA	NU	NU	NU
b) Se compune din:	DA	NU	NU	NU
* 1 camera de așteptare	DA	NU	NU	NU
* 1 -2 camere pentru distribuirea probelor	DA	NU	NU	NU
* 1 – 2 toalete și oglinzi cu reflexia imaginii ³ / ₄ la nivelul scaunului	DA	NU	NU	NU
* Birou pentru medicul delegat	DA	NU	NU	NU
* Masa pentru probele în așteptare	DA	NU	NU	NU
* Frigider pentru probele recoltate.	DA	NU	NU	NU
5.12. Centru de presă care să cuprindă:				

a) Spațiile de lucru pentru personalul media	DA	DA	NU	NU
b) Sala de conferințe (presă)	DA	DA	NU	NU
c) Tribuna presei cu pupitre și prize electrice	DA	DA	NU	NU
d) Cabine pentru transmisii TV și Radio	DA	DA	NU	NU
e) Spații pentru asigurarea ospitalității	DA	DA	NU	NU
f) Spații igienico-sanitare necesare	DA	DA	NU	NU
5.13. Birouri personal de conducere al sălii	DA	DA	NU	NU
5.14. Vestiare personal administrativ sală	DA	DA	NU	NU
5.15. Spații depozitare materiale diverse	DA	DA	NU	NU
5.16. Zonă tribună sportivi echipe participante	DA	DA	NU	NU
5.17. Zona și tribuna invitați, cu facilitățile necesare	DA	DA	NU	NU
6. Terenul de joc				
6.1. Dimensiuni:	28m lungime și 15m lățime (5x5) 15m lungime și 11m lățime (3x3)	28m lungime și 15m lățime (5x5) 15m lungime și 11m lățime (3x4)	28m lungime și 15m lățime (5x5) 15m lungime și 11m lățime (3x5)	28m lungime și 15m lățime (5x5) pentru NIVEL 4 - tip A 15m lungime și 11m lățime (3x3) pentru NIVEL 4 - tip A
	/	/	/	minim 24m lungime și 13 lățime (5x5) pentru NIVEL 4 - tip B,C,D minim 13m lungime și 9m lățime (3x3) pentru NIVEL - tip B,C,D
6.2. Suprafața pardoselii (<i>suprafață plană, dură, liberă de orice fel de obstacol</i>):	lemn în sistem permanent sau mobil	lemn în sistem permanent sau mobil	lemn în sistem permanent sau mobil, ori material sintetic	lemn în sistem permanent sau mobil, ori material sintetic

6.3. Podeaua:	antireflex, cu dimensiuni minime 32.000 mm. lungime și 19.000 mm. lățime	antireflex, cu dimensiunile minime 32.000 mm. lungime și 19.000 mm. lățime	dimensiunile minime 30.000 mm. lungime și 17.000 mm. lățime	dimensiunile minime 29.000 mm. lungime și 16.000 mm. lățime
6.4. Zona de delimitare a terenului de joc:	în jurul terenului, fără obstacole (2 m), culoare albastru Pantone 3005.	în jurul terenului, fără obstacole (2 m), culoare albastru Pantone 3005.	în jurul terenului, fără obstacole (2 m)	în jurul terenului, fără obstacole (1 m),
	Scaunele din zona băncii echipelor, la minim doi (2) m distanță, față de terenul de joc	Scaunele din zona băncii echipelor, la minim doi (2) m distanță, față de terenul de joc	Zona băncii echipelor, la minim un (1) m distanță, față de terenul de joc	Zona băncii echipelor, la minim un (1) m distanță, față de terenul de joc
6.5. Zonele de restricție:	dreptunghiulare, trasate pe terenul de joc în zona coșurilor, vopsite în culoarea albastru Pantone 3005.	dreptunghiulare, trasate pe terenul de joc în zona coșurilor, vopsite în culoarea albastru Pantone 3005.	NU	NU
6.6. Spectatorii:	trebuie așezați la cel puțin 5.000 mm de la marginea exterioară a liniilor de delimitare a terenului de joc.	trebuie așezați la cel puțin 5.000 mm de la marginea exterioară a liniilor de delimitare a terenului de joc.	trebuie așezați la cel puțin 2.000 mm de la marginea exterioară a liniilor de delimitare a terenului de joc.	trebuie așezați la cel puțin 1.000 mm de la marginea exterioară a liniilor de delimitare a terenului de joc.
6.7. Liniile:	care delimitează terenul de joc și alte zone din interiorul lui, trebuie să fie trasate cu o culoare albă, având o lățime de cinci (5) cm. și să fie clar vizibile	care delimitează terenul de joc și alte zone din interiorul lui, trebuie să fie trasate cu o culoare albă, având o lățime de cinci (5) cm. și să fie clar vizibile	care delimitează terenul de joc și alte zone din interiorul lui, trebuie să fie trasate, având o lățime de cinci (5) cm. și să fie clar vizibile	care delimitează terenul de joc și alte zone din interiorul lui, trebuie să fie trasate, având o lățime de cinci (5) cm. și să fie clar vizibile
6.8. Înălțimea de tavanului	distanța până la cel mai jos obstacol deasupra podelei joc trebuie să fie la minim de șapte (7) m	distanța până la cel mai jos obstacol deasupra podelei joc trebuie să fie la minim de șapte (7) m	distanța până la cel mai jos obstacol deasupra podelei joc trebuie să fie la minim de șapte (7) m	distanța până la cel mai jos obstacol deasupra podelei joc trebuie să fie la minim de șapte (7) m
7. Echipamentul tehnic necesar pentru desfășurarea competițiilor de baschet				
7.1. Instalațiile coșului de baschet:				

a) Panourile	trebuie să fie din material transparent, din sticlă securizată, călită, dintr-o singură (1) bucată, non reflectorizant, cu suprafața frontală plană, și dimensiunile de 1800 mm. latura orizontală și 1050 mm. latura verticală	trebuie să fie din material transparent, din sticlă securizată, călită, dintr-o singură (1) bucată, non reflectorizant, cu suprafața frontală plană, și dimensiunile de 1800 mm. latura orizontală și 1050 mm. latura verticală	trebuie să fie din material transparent, din sticlă securizată, călită, dintr-o singură (1) bucată, non reflectorizant, cu suprafața frontală plană, și dimensiunile de 1800 mm. latura orizontală și 1050 mm. latura verticală	poate fi din lemn sau din material transparent, dintr-o singură (1) bucată, non reflectorizant, cu suprafața frontală plană, și dimensiunile de 1800 mm. latura orizontală și 1050 mm. latura verticală
b) Coșurile cuprind:	inelele și plasele din bumbac, inclusiv mecanismul pentru diminuarea presiunii (arc)	inelele și plasele din bumbac, inclusiv mecanismul pentru diminuarea presiunii (arc)	inelele și plasele din bumbac, inclusiv mecanismul pentru diminuarea presiunii (arc)	inelele și plase din bumbac
c) Inelele	sunt din oțel calit, rotund, grosimea 16 – 20 mm. și diametrul 450 – 459 mm.	sunt din oțel calit, rotund, grosimea 16 – 20 mm. și diametrul 450 – 459 mm.	sunt din oțel calit, rotund, grosimea 16 – 20 mm. și diametrul 450 – 459 mm.	sunt din oțel calit, rotund, grosimea 16 – 20 mm. și diametrul 450 – 459 mm.
d) Structura de susținere a panourilor , inclusiv capitonajul	Baza structurii de susținere a panourilor trebuie să fie în afara zonei de delimitare a terenului (vezi 6.4), la o distanță de 2000 mm. de marginea exterioară a liniei care delimitează terenul	Baza structurii de susținere a panourilor trebuie să fie în afara zonei de delimitare a terenului (vezi 6.4), la o distanță de 2000 mm. de marginea exterioară a liniei care delimitează terenul	Baza structurii de susținere a panourilor trebuie să fie în afara zonei de delimitare a terenului (vezi 6.4), la o distanță de 2000 mm. de marginea exterioară a liniei care delimitează terenul sau poate fi montată pe perete	Baza structurii de susținere a panourilor trebuie să fie în afara zonei de delimitare a terenului (vezi 6.4), la o distanță de 2000 mm. de marginea exterioară a liniei care delimitează terenul sau poate fi montată pe perete
e) Brațul de susținere a panoului	trebuie să fie suficient de lung, în așa fel încât să asigure că protecția panoului în interiorul și pe terenul de joc să fie la distanță de 1200 mm. mășurați de la marginea interioară a liniei care delimitează terenul	trebuie să fie suficient de lung, în așa fel încât să asigure că protecția panoului în interiorul și pe terenul de joc să fie la distanță de 1200 mm. mășurați de la marginea interioară a liniei care delimitează terenul	trebuie să fie suficient de lung, în așa fel încât să asigure că protecția panoului în interiorul și pe terenul de joc să fie la distanță de 1200 mm. mășurați de la marginea interioară a liniei care delimitează terenul	trebuie să fie suficient de lung, în așa fel încât să asigure că protecția panoului în interiorul și pe terenul de joc să fie la distanță de minim 1000 mm. mășurați de la marginea interioară a liniei care delimitează terenul
7.2. Cronometrul de joc:	Sunt necesare 2 (doua) cronometre. Ele trebuie amplasate pe tabela de scor, câte un cronometru pe fiecare tabelă	Sunt necesare 2 (doua) cronometre. Ele trebuie amplasate pe tabela de scor, câte un cronometru pe fiecare tabelă	Sunt necesare 2 (doua) cronometre. Ele trebuie amplasate pe tabela de scor, câte un cronometru pe fiecare tabelă	NU

	Cronometrele sunt de tip digital, afișează timpul rămas de jucat prin scădere, din care ultimul minut zecimi de secundă	Cronometrele sunt de tip digital, afișează timpul rămas de jucat prin scădere, din care ultimul minut zecimi de secundă	Cronometrele sunt de tip digital, afișează timpul rămas de jucat prin scădere, din care ultimul minut zecimi de secundă	NU
7.4. Cronometrul de atac (24 secunde):	Sunt necesare asemenea 2 cronometre, amplasate deasupra panourilor, trebuie să afișeze în treimea superioară timpul de joc și în spațiul rămas jos timpul de atac	Sunt necesare asemenea 2 cronometre, amplasate deasupra panourilor, trebuie să afișeze în treimea superioară timpul de joc și în spațiul rămas jos timpul de atac	Sunt necesare asemenea 2 cronometre, care pot fi amplasate la nivelul solului sau deasupra panourilor	Sunt necesare asemenea 2 cronometre, care pot fi amplasate la nivelul solului sau deasupra panourilor (NIVEL 4 - A)
7.5. Semnalele sonore:	Trebuie să fie distinctiv diferite și foarte puternice (pentru cronometrul de joc și, respectiv, pentru cronometrul de atac)	Trebuie să fie distinctiv diferite și foarte puternice (pentru cronometrul de joc și, respectiv, pentru cronometrul de atac)	Trebuie să fie distinctiv diferite și foarte puternice (pentru cronometrul de joc și, respectiv, pentru cronometrul de atac)	NU
7.6. Masa scorerului	Trebuie să fie lungă de minim de 6.000 mm, lată de 700 mm. și înaltă de 800 mm.	Trebuie să fie lungă de minim de 6.000 mm, lată de 700 mm. și înaltă de 800 mm.	Trebuie să fie lungă de minim de 4.000 mm, lată de 700 mm. și înaltă de 800 mm.	Trebuie să fie lungă de maxim de 2.000 mm, lată de 700 mm. și înaltă de 800 mm.
	Trebuie să fie pusă pe o platformă/ podium de minim 200 mm înălțime, acces internet	Trebuie să fie pusă pe o platformă/ podium de minim 200 mm înălțime, acces internet	Poziționată la nivelul podelei	Poziționată la nivelul podelei
	Este prevăzută cu 7 scaune, 5 pentru oficialii de la masă și 2 pentru schimbări. Are în dotare materialele necesare desfășurării jocului, la dimensiunile din ROJB	Este prevăzută cu 7 scaune, 5 pentru oficialii de la masă și 2 pentru schimbări. Are în dotare materialele necesare desfășurării jocului, la dimensiunile din ROJB	Este prevăzută cu minim 5 scaune, 3 pentru oficialii de la masă și 2 pentru schimbări. Are în dotare materialele necesare desfășurării jocului, la dimensiunile din ROJB	Este prevăzută cu minim 5 scaune, 3 pentru oficialii de la masă și 2 pentru schimbări. Are în dotare materialele necesare desfășurării jocului, la dimensiunile din ROJB
7.7. Iluminatul terenului:	Terenul de joc trebuie să fie uniform luminat. Lumina nu trebuie să împiedice vederea jucătorilor și oficialilor.	Terenul de joc trebuie să fie uniform luminat. Lumina nu trebuie să împiedice vederea jucătorilor și oficialilor.	Terenul de joc trebuie să fie uniform luminat. Lumina nu trebuie să împiedice vederea jucătorilor și oficialilor.	Terenul de joc trebuie să fie uniform luminat. Lumina nu trebuie să împiedice vederea jucătorilor și oficialilor.

	Nivelurile de iluminare trebuie să fie între 1500 și 2000 lux.	Nivelurile de iluminare trebuie să fie între 1500 și 2000 lux.	Nivelurile de iluminare trebuie să nu împiedice vederea jucătorilor și oficialilor. Minim 800 - 1000 lux	Nivelurile de iluminare trebuie să nu împiedice vederea jucătorilor și oficialilor. Minim 800 - 1000 lux
	Spoturile strboscopice se montează la distanță de cel puțin 5.000 mm de la linia de demarcație ale terenului de joc și la o înălțime recomandată de 15.000 mm.	Spoturile strboscopice se montează la distanță de cel puțin 5.000 mm de la linia de demarcație ale terenului de joc și la o înălțime recomandată de 15.000 mm.	NU	NU
	Grupuri autonome automate în caz de pană a rețelei de energie electrică	Grupuri autonome automate în caz de pană a rețelei de energie electrică	NU	NU
7.8. Temperatura interioară:	la nivelul terenului trebuie să fie de 16grade – 18grade Celsius în cazul jocurilor și de 20grade – 22grade Celsius la antrenamente indiferent de anotimp	la nivelul terenului trebuie să fie de 16grade – 18grade Celsius în cazul jocurilor și de 20grade – 22grade Celsius la antrenamente indiferent de anotimp	la nivelul terenului trebuie să fie de 16grade – 18grade Celsius	la nivelul terenului trebuie să fie de 16grade – 18grade Celsius
7.9. Climatizarea:	Trebuie asigurată prin sistemul de aer condiționat, în sala de joc cât și în spațiile destinate persoanelor implicate în competiții, spectatorilor și invitaților VIP	Trebuie asigurată prin sistemul de aer condiționat, în sala de joc cât și în spațiile destinate persoanelor implicate în competiții, spectatorilor și invitaților VIP	Trebuie asigurată prin sistemul de aer condiționat în sala de joc sau prin sistem de deschidere al ferestrelor și/sau ușilor	Trebuie asigurată prin sistem de deschidere al ferestrelor și/sau ușilor
8. Alte echipamente necesare				
8.1 Catarg:	pentru a ridica, steagurile țărilor clasate pe primele trei locuri la festivitatea de premiere	NU	NU	NU
8.2 Sistem de suspendare:	pentru etalarea, în scopul decorării sălii, a steagurilor țărilor participante	NU	NU	NU

8.3 Podium:	Trebuie să fie portabil și ușor de transportat pentru festivitățile de premiere, compus din 3 secțiuni, de înălțime diferită, din material rezistent, care să asigure spațiu pentru maxim 18 persoane.	Trebuie să fie portabil și ușor de transportat pentru festivitățile de premiere, compus din 3 secțiuni, de înălțime diferită, din material rezistent, care să asigure spațiu pentru maxim 18 persoane.	Trebuie să fie portabil și ușor de transportat pentru festivitățile de premiere, compus din 3 secțiuni, de înălțime diferită, din material rezistent, care să asigure spațiu pentru maxim 18 persoane. (NIVEL 3 - B,C,D)	NU
8.4 Internet	DA (wireless, cablu masa scorer)	DA (wireless, cablu masa scorer)	DA (wireless)	DA (wireless)
8.5 Capacitate locuri:	Locuri pe scaune. Trebuie să fie numerotate, fixate individual, cu spătar de minim 30 cm. și confecționate din material incasabil și ignifug - începând 2000 locuri sau conform reglementărilor internaționale	Locuri pe scaune. Trebuie să fie numerotate, fixate individual, cu spătar de minim 30 cm. și confecționate din material incasabil și ignifug - începând cu 1000 locuri sau conform reglementărilor naționale	Locuri pe scaune sau pe bănci - începând de la 200 locuri (NIVEL 3 - tip A) Locuri pe scaune sau pe bănci - începând de la 500 locuri (NIVEL 3 - tip D) Locuri pe scaune sau pe bănci - începând de la 100 locuri (NIVEL 3 - tip B,C)	Locuri pe scaune sau pe bănci - începând de la 50 locuri (NIVEL 4 - tip A) Locuri pe scaune sau pe bănci - începând de la 30 locuri (NIVEL 4 - tip B,C,D) pentru 5x5 și 3x3
	Locuri pe scaune mobile amplasabile la o distanța de 3000 mm de terenul de joc în spatele panourilor	Locuri pe scaune mobile amplasabile la o distanța de 3000 mm de terenul de joc în spatele panourilor	Locuri pe scaune mobile amplasabile la o distanța de 2000 mm de terenul de joc în spatele panourilor	NU