

REGULAMENTUL COMPETITIILOR SPORTIVE NATIONALE U10 SI U12, OUTDOOR, 2023

FILOZOFIE

Minibaschetul este jocul de baschet care poate fi practicat de copii, fete si baieti. In esenta este o modificare a jocului adultilor, fiind adaptat la nevoile copiilor. Filozofia este foarte simpla: nu faceti copiii sa joace un joc care nu este adecvat dezvoltarii lor fizice si mentale, ci adaptati jocul adultilor pentru posibilitatile lor.

Scopul minibaschetului este de a oferi oportunitati copiilor, indiferent de aptitudini, de a-si manifesta abilitatile, sa se bucure de experiente bogate si pozitive, asigurand trecerea cu entuziasm spre practicarea jocului de baschet.

Jocul de baschet se joaca cu o minge mare, si cu o tinta (cosul) situata prea sus pentru cei mai multi copii. Pentru jocul de minibaschet marimea mingii este redusa si inaltimea tinte (cosului) este mai mica ori de cate ori este posibil. Jocul de baschet are multe reguli de joc, in minibaschet acestea fiind reduse pentru atingerea scopurilor propuse.

Totusi, multe reguli sunt introduse adaptat progresului deprinderilor lor si a capacitatii de intelegere. Profesorii si antrenorii au responsabilitatea de a introduce treptat regulile jocului in concordanta cu dezvoltarea copiilor.

Asadar, jocul poate fi practicat sub mai multe forme:

- 1x1, 2x2 , 4x4, 5x5 pe o suprafata improvizata dar sigura, pe teren in aer liber, probabil la un cos fixat pe un perete exterior, sau in sala;
- 3x3 sub forma jocului de antrenament in scoli sau in sali de sport;
- jocuri intre doua scoli sau cluburi;
- competitii locale sau regionale la care sa participe mai multe echipe dintr-o arie geografica;
- jocuri demonstrative intre selectionate, cu ocazia evenimentelor internationale;
- campionate nationale

Cand copiii sunt pregatiti pentru a aplica regulamentul in cadrul jocului de minibaschet, trebuie sa se inceapa de la aplicarea regulilor de baza:

- pentru a castiga jocul, trebuie sa inscrii mai multe cosuri decat echipa adversa;

- este necesar sa mentii mingea in interiorul spatiului de joc (regulile: jucator in afara terenului, minge in afara terenului);

- nu poti alerza cu mingea in mana; asa ca, daca vrei sa te deplasezi in teren trebuie sa driblezi (regula pasilor);

- nu poti sa driblezi cu ambele maini in celasi timp sau nu poti sa mai incepi un dribling dupa ce ai prins mingea in ambele maini dupa efectuarea driblingului (regula driblingului)

- nu ai voie sa ai un contact ilegal cu adversarul (greseala personala)

Regulamentul FIBA pentru minibaschet se aplica echipelor care joaca la nivelul incepatorilor si avansatilor, echipele inscriindu-se voluntar in categoriile respective.

Repartizarea echipelor in grupe va fi realizata prin tragere la sorti.

FR Baschet a demarat digitalizarea pentru legitimarea sportivilor. Aceasta va fi obligatorie incepand din 2023.

REMARCA

In cuprinsul „Regulamentului FIBA al jocului de minibaschet” toate referirile facute la un jucator, antrenor, arbitru sunt la genul masculin si se aplica de asemenea si la genul feminin. Trebuie inteles ca aceasta s-a facut numai din motive practice.

CONDITII DE PARTICIPARE:

- 1. Inscrierea echipelor in termenul prevazut**
- 2. Legitimarea digitalizata a tuturor sportivilor**
- 3. Plata taxei de inscriere**
- 4. Participarea obligatorie a sportivilor si antrenorilor la activitatile culturale si educative, organizate de FRB in sesiunea libera, activitati ce vor fi anuntate in prealabil.**

Competitia Sportiva Nationala U10 outdoor, 2023

LIGA BUBURUZELOR (U10 - baby baschet feminin) si

LIGA TIGRILOR (U10 - baby baschet masculin)

Copii nascuti in anul 2013 si mai mici

- ✓ Taxa de participare:
 - inscrierile pana la 21.05.2023 taxa 800 lei / echipa,
 - inscrieri in perioada 22.05 – 05.06.2023 taxa 1000 lei / echipa,
 - inscrieri intre 06.06 - 12.06.2023 taxa 1200 lei / echipa,
- ✓ Perioada de transfer: 10 – 21.05.2023.
- ✓ Fiecare echipa va avea:
 - tabel nominal descarcat de pe platforma de legitimare electronica care va contine minim 9, maxim 14 sportivi : Nume, Prenume, CNP , Viza Medicala (viza medicala individuala, aplicata la o clinica de medicina sportiva, cu mentiunea de la data / pana la data),
 - maxim 2 antrenori (posesori de carnet de antrenor cu viza anuala valabila si angajament la clubul pe care il reprezinta; sau cu adeverinta student licenta/masterat care se finalizeaza cu obtinerea carnetului de antrenor

la facultati de profil/adeverinta CNFPA/ adeverinta IKG /adeverinta alte cursuri de formare profesionala autorizate)

- Tabelul nominal descarcat de pe platforma de legitimare electronica , cu viza medicala individuala, va fi prezentat la sedinta de validare organizata in data de 18.06.2023, la Hotel Forum.
- Un antrenor principal poate fi trecut pe tabel si poate conduce o singura echipa in cursul unei perioade competitionale/ saptamana (nu poate conduce mai multe echipe in aceeasi perioada)
- Echipele pot fi si mixte in competitia masculina (maxim 4 fete in lot; maxim 2 fete inscrite pe foaia de joc)

Pentru sportivii care au carnete de legitimatii emise anterior de FRB, cluburile vor avea obligativitatea de a incarca deasemenea documentele pentru emiterea legitimatiei electronice.

Competitia Sportiva Nationala U10 va fi impartita in doua categorii:

- 6 – 8 ani
- 8 – 10 ani

In cazul in care o echipa are sportivi din ambele categorii, acestia se vor inscrie la categoria superioara.

Se pot inscrie in cadrul competitiei sportive nationale si echipe din strainatate, cu respectarea normelor impuse si in conditiile regulamentelor specifice.

Se pot inscrie in cadrul competitiei sportive nationale si echipe din cadrul structurilor sportive neafiliate (asociatii sportive scolare), cu antrenori care sunt profesori de educatie fizica in cadrul scolii respective, cu respectarea normelor impuse si in conditiile regulamentelor specifice.

Competitia Sportiva Nationala U12 outdoor, 2023

LIGA MICILOR BASCHETBALISTI

Copii nascuti in 2011 si mai mici

- ✓ Taxa de participare:
 - inscrierile pana la 21.05.2023 taxa 800 lei / echipa,
 - inscrieri in perioada 22.05 – 05.06.2023 taxa 1000 lei / echipa,
 - inscrieri intre 06.06 - 12.06.2023 taxa 1200 lei / echipa,
- ✓ Perioada de transfer: 10 – 21.05.2023.
- ✓ Fiecare echipa va avea:
 - tabel nominal descarcat de pe platforma de legitimare electronica care va contine minim 9, maxim 14 sportivi : Nume, Prenume, CNP, Viza Medicala (viza medicala individuala, aplicata la o clinica de medicina sportiva, cu mentiunea de la data / pana la data),
 - maxim 2 antrenori (posesori de carnet de antrenor cu viza anuala valabila si angajament la clubul pe care il reprezinta; sau cu adeverinta student licenta/masterat care se finalizeaza cu obtinerea carnetului de

antrenor la facultati de profil/adeverinta CNFPA/ adeverinta IKG
/adeverinta alte cursuri de formare profesionala autorizate)

- Tabelul nominal descarcat de pe platforma de legitimare electronica, cu viza medicala individuala, va fi prezentat la sedinta de validare organizata in data de 25.06.2023.
- Un antrenor principal poate fi trecut pe tabel si poate conduce o singura echipa in cursul unei perioade competitionale/ saptamana (nu poate conduce mai multe echipe in aceeasi perioada)
- Echipele pot fi si mixte in competitia masculina (maxim 4 fete in lot; maxim 2 fete inscrite pe foaia de joc)

Pentru sportivii care au carnete de legitimatii emise anterior de FRB, cluburile vor avea obligativitatea de a incarca deasemenea documentele pentru emiterea legitimatiei electronice.

Competitia Sportiva Nationala U12 va fi impartita in doua categorii:

- Incepatori
- Avansati

Se pot inscrie in cadrul competitiei sportive nationale si echipe din strainatate, cu respectarea normelor impuse si in conditiile regulamentelor specifice.

Se pot inscrie in cadrul competitiei sportive nationale si echipe din cadrul structurilor sportive neafiliate (asociatii sportive scolare), cu antrenori care sunt profesori de educatie fizica in cadrul scolii respective, cu respectarea normelor impuse si in conditiile regulamentelor specifice.

Pentru Competitiile Sportive Nationale U10 si U12, la sedintele de validare organizate inaintea inceperii competitiei, se vor prezenta tabelul nominal cu jucatorii participanti descarcat de pe platforma de legitimare electronica, cu viza medicala aplicata individual la o clinica de medicina sportiva, valabila pe toata perioada competitiei, carnetul de antrenor cu angajament si viza anuala pentru sezonul 2022 – 2023, sau, dupa caz, adeverinta student licenta/masterat care se finalizeaza cu obtinerea carnetului de antrenor la facultati de profil/adeverinta CNFPA/ adeverinta IKG /adeverinta alte cursuri de formare profesionala autorizate.

REGULA 1

Art. 1 – Minibaschet – definitie

Minibaschet este un joc pentru baieti si fete cu varsta de 10-12 ani in anul in care se desfasoara competitia, iar babybaschet pentru copii cu varsta de 10 ani si mai mici in anul in care se desfasoara competitia.

Minibaschet (U12) si babybaschet (U10) se joaca intre 2 echipe de cate 5 jucatori fiecare. Scopul fiecarei echipe este de a inscrie puncte si de a impiedica echipa adversa sa inscrie. Echipele pot fi si mixte in competitia masculina, maxim 4 fete in lot, maxim 2 fete inscrite pe foaia de joc.

REGULA 2

Art. 2 – Dimensiunile terenului

Terenul de joc este o suprafata plana, lipsita de obstacole. Dimensiunile terenului pot varia in functie de posibilitatile locale. Dimensiunea standard a terenului este de 28 metri lungime si 15 metri latime. Dimensiunea terenului poate fi mai mica, tinand cont ca variatia trebuie sa fie proportionala intre 26/14 metri.

Art. 3 – Linile

In functie de posibilitatile organizatorice, se va urmari pe cat posibil respectarea dimensiunilor oficiale ale terenului de baschet precum si a normelor privind trasarea si dotarea acestuia.

Art. 4 – Echipamentul tehnic

Echipamentul necesar pentru desfasurarea jocului:

- ❖ panouri montate pe suport;
- ❖ fiecare panou trebuie sa fie o suprafata plata si dura, din lemn tare sau din material transparent.

Cosurile de baschet cuprind inelele si plasele. Fiecare dintre ele trebuie montate:

- la 2,80 metri inaltime fata de sol pentru baieti si fete de 10 – 12 ani (U12).
- la 2,60 metri pentru copii mai mici de 10 ani (U10)

Mingile de baschet. Copiii de 6–12 ani joaca o minge numarul 5, cu o circumferinta de 66-73 cm si greutatea cuprinsa intre 450 – 500 grame.

REGULA 3 - ECHIPELE

Art. 5 – Jucatori si inlocuitori

Toate echipele vor avea lista tip FRBaschet - L14

Numarul maxim de jucatori la Competitiile Nationale Sportive U10 si U12 este de 14 jucatori / echipa.

Fiecare echipa este formata din minim 9 sportivi si maxim 12 sportivi trecuti pe foaia de joc a unui meci.

Pentru fiecare echipa pot fi validati un numar maxim de 14 jucatori pentru intreaga competitie si care pot fi folositi prin rotatie de la un meci la altul.

Pentru structurile sportive care se inscriu in competitie cu doua sau mai multe echipe, indiferent de grupa in care participa, este necesara inscrierea pe foaia de joc a unui numar minim de 9 jucatori la fiecare meci.

Un membru al unei echipe are denumirea de „jucator” atata timp cat se afla in teren si este autorizat sa joace. In orice alta situatie, acesta este „inlocuitor”.

Fiecare echipa trebuie sa aiba un antrenor si un capitan, care trebuie sa fie unul dintre jucatori.

Art. 6 – Echipamentul de joc

Toti membrii unei echipe trebuie sa poarte echipament de aceeasi culoare. Tricourile trebuie sa aiba imprimate numerele atat pe fata cat si pe spate. Echipa poate folosi pe echipament orice numar dar cu maxim doua cifre.

Art. 7 – Antrenorul

Pentru Competitiile Nationale Sportive U10 si U12 echipele vor fi conduse de maxim 2 antrenori (un antrenor principal si un antrenor secund) ambii avand obligatia sa prezinte carnet de antrenor in care sa fie trecut angajamentul la clubul pe care il reprezinta, si sa contina viza anuala pentru sezonul 2022/2023; sau, dupa caz, sa prezinte adeverinta student licenta/masterat care se finalizeaza cu obtinerea carnetului de antrenor la facultati de profil/adeverinta CNFPA/adeverinta IKG /adeverinta alte cursuri de formare profesionala autorizate.

Se admite ca exceptie de la regula doar pentru cluburile neafiliate, ca echipele sa fie conduse si de profesori de educatie fizica, chiar daca acestia nu detin carnet de antrenor, prezentand la sedinta tehnica inaintea inceperii competitiei, dovada ca sunt profesori de educatie fizica.

Un antrenor (principal sau secund) poate reprezenta doar o singura echipa pe perioada competitionala / saptamana.

Antrenorul este conducatorul echipei.

El da indicatii, conduce si sfatuieste jucatorii de o maniera calma, prietenoasa, constructiva si linistita de pe marginea terenului si de asemenea este responsabil pentru inlocuirile de jucatori. Limbajul si tonul folosit de antrenori pentru a se adresa catre jucatori, oficiali sau spectatori trebuie sa fie civilizatat si sa respecte norme minime de conduita. Antrenorul are obligatia sa se prezinte permanent intr-o tinuta adecvata, sa respecte in totalitate deciziile arbitrilor, sa se inscrie ca si comportament in cerintele prevazute in Regulamentul Jocului de Baschet. Orice abatere de la aceste norme va fi constatata de catre Comisia Tehnica a competitiei si vor putea fi aplicate sanctiuni.

El este asistat de catre capitanul echipei, care va fi unul dintre jucatori. In conditiile in care, din motive regulamentare (eliminare) sau alte motive independente de conditiile regulamentare (indisponibilitate, imbolnavire), antrenorul nu poate fi prezent pe teren pentru a-si indeplini atributiile, acestea vor fi preluate de capitanul de echipa.

Inaintea jocului, antrenorul trebuie sa prezinte scorerului lista cu numele si numerele membrilor echipei care vor juca. El este raspunzator pentru continutul listei precum si pentru inscrierea lor pe foaia de joc, prin semnarea, inainte de inceperea jocului a foii de joc, in spatiul special destinat.

Antrenorul este direct raspunzator de comportamentul jucatorilor in teren si in afara lui, precum si de cel al insotitorilor si sustinatorilor echipei, indiferent de calitatea acestora.

Cerinte tehnice

Apararea zona este interzisa in jocul de minibaschet si babybaschet. Prin aparare zona se intelege o dispunere voluntara a tuturor jucatorilor aflati in faza de aparare astfel incat acestia nu sunt preocupati in a face marcaj atacantului direct si urmaresc doar sa apere zona de teren in care se afla sau o zona stabilita anterior (spatiul de 3 secunde).

Marcajul reprezinta pozitionarea si deplasarea permanenta a jucatorului aparator langa atacant direct, in sensul apararii cosului propriu si al impiedicarii primirii, manuirii sau aruncarii mingei de catre atacant.

Este acceptat ajutorul in apararea om la om din partea unui singur coechipier atunci cand atacantul cu mingea reuseste in mod evident sa-si depaseasca in dribling aparatorul direct in drumul sau spre cos.

Este permisa efectuarea unei capcane din maxim 2 jucatori adversi la jucatorul atacant cu mingea.

Apararea pressing, om la om pe tot terenul, este obligatorie pe toata durata jocului, respectandu-se regulile marcajului prevazute mai sus.

In atac este interzisa dispunerea in mod voit si repetat a jucatorilor pe teren astfel incat acestia sa nu reprezinte, prin pozitie sau miscare, un pericol permanent pentru adversarul direct si cosul advers, in sensul respectarii spiritului si principiilor jocului 5 contra 5.

Este interzisa pozitionarea si deplasarea intentionata a unui jucator fara mingea aflat in atac astfel incat sa impiedice sau sa limiteze actiunile jucatorului aflat in aparare care are ca adversar direct posesorul de mingea (**blocaj**).

Este interzis efectuarea hand-off si/sau blocaj la omul fara mingea.

Nerespectarea cerintelor tehnice va fi sesizata de arbitru care va avertiza antrenorul echipei in cauza la prima abatere, il va sanctiona cu greseala tehnica la a doua abatere, iar in cazul repetarii abaterii, va sanctiona cu greseala tehnica si cu eliminare pe antrenorul echipei in culpa. La finalul jocului arbitrul va sesiza Comisia Tehnica a competitiei cu privire la cele intamplate.

Art. 8 – Timpul de joc

Timpul de joc este controlat de catre cronometror.

Jocul consta in doua jumatati a cate 20 de minute fiecare, cu o pauza de 10 minute intre ele. Fiecare jumatate este impartita in doua perioade (sferturi) de cate 10 minute fiecare cu un interval (pauza) de 1 minut intre ele.

Pe parcursul jocului, timpul de joc va fi intrerupt :

- in timpul time-out-urilor pe toata desfasurarea jocului
- in cazul aparitiei accidentarilor care necesita ingrijiri medicale sau inlocuire, pe toata durata jocului
- in sfertul al IV-lea in ultimele 2 minute de joc, conform prevederilor Regulamentului Oficial al Jocului de Baschet
- in sfertul al IV-lea pe toata durata lui, in cazul semnalizarii de catre arbitrii a unei greseli personale ce are ca rezultat aruncari libere, conform prevederilor Regulamentului Oficial al Jocului de Baschet.
- Se admite cate un time-out in fiecare sfert, cu durata de 1 minut.

Art. 9 – Inceputul jocului

Fiecare joc incepe printr-o angajare intre doi efectuata in cercul de la centrul terenului atunci cand mingea este atinsa legal de unul dintre jucatorii angajati. Arbitrul va face angajarea intre oricare 2 adversari.

Toate celelalte perioade incep atunci cand mingea este atinsa de un jucator din teren dupa o repunere de la linia de centru acordata conform regulii posesiei alternative.

Art. 10 – Angajare intre doi

O angajare între doi are loc atunci când arbitrul principal aruncă mingea vertical în sus între doi adversari în cercul de la centrul terenului, la începutul primei perioade.

În timpul unei angajări între doi, cei doi jucători care sar, trebuie să stea cu picioarele în interiorul semicercului indicat de arbitru, în poziția mai apropiată de cosul propriu. Toți ceilalți jucători vor rămâne în afara cercului până când mingea a fost atinsă de unul dintre cei doi jucători care sar la angajare.

Mingea poate fi atinsă de unul sau ambii săritori numai după ce a atins punctul cel mai înalt al traiectoriei sale.

Dacă se comite o abatere la angajarea între doi, aceasta va fi penalizată, mingea fiind repusă de echipa adversă din afara terenului.

Dacă abaterea este comisă de ambele echipe, sau dacă arbitrul face o angajare greșită, se va repeta angajarea.

Sageata de posesie alternativă va fi îndreptată conform ROJB.

O situație de angajare între doi este atunci când:

- doi sau mai mulți jucători ai ambelor echipe țin mingea ferm cu una sau ambele mâini (minge ținută);
- o minge iese în afara terenului de joc și cei doi arbitrii sunt indecisi sau nu sunt de acord în ceea ce privește jucătorul care a atins mingea;
- o minge iese în afara terenului de joc și este atinsă simultan de doi adversari;
- o minge vie rămâne agățată în suportii inelului;
- este fluierată o dublă greșală și niciuna dintre echipe nu detine controlul mingii;

Posesia alternativă este metoda în urma căreia mingea devine vie în urma unei repuneri din afara terenului la începutul perioadelor 2, 3 și 4 și la începutul perioadelor de prelungire, echipele alternând posesia mingii ținând cont de rezultatul angajării între doi de la începutul primei perioade.

Echipa care nu a obținut controlul mingii în teren după angajarea între doi la începutul primei perioade, va fi prima care va începe procedura posesiei alternative.

Echipa care are posesia mingii pentru efectuarea unei repuneri în joc în baza regulii posesiei alternative, va fi indicată printr-o sageată poziționată în direcția cosului advers.

Direcția indicată de sageată va fi schimbată imediat după ce repunerea în joc consecutiv regulii posesiei alternative a fost terminată (mingea a fost atinsă de un jucător din teren după repunere).

În cazul deciziei de angajare între doi, aceasta se va face în locul cel mai apropiat situației (în terenul din față, la linia de aruncări libere, în terenul din spate, la linia de aruncări libere, la centrul terenului).

Art. 11 – Starile mingii.

Mingea poate să fie **vie** sau **moarta**.

Mingea devine **vie** când:

- în timpul unei angajări între doi, mingea este atinsă regulamentar de unul dintre cei doi jucători care sar;
- în timpul unei aruncări libere, mingea este la dispoziția jucătorului care urmează să execute aruncarea/aruncările libere;

- in timpul repunerii in joc din afara limitelor terenului, mingea este la dispozitia jucatorului care efectueaza repunerea in joc.

Mingea devine **moarta** cand:

- a fost reusit un cos din actiune sau o aruncare libera;
- arbitrul fluiera cand mingea este vie;
- se aude semnalul sonor al cronometrului pentru terminarea timpului de joc sau a unei perioade.

Mingea **nu** devine **moarta** si punctele trebuie acordate daca ele au fost reusite atunci cand:

- Mingea este in aer in urma unei aruncari la cos din actiune si:
 - arbitrul fluiera;
 - se aude semnalul sonor al cronometrului pentru terminarea unei perioade.
- Un jucator comite o greseala asupra oricarui adversar in timp ce echipa adversa are controlul mingii si un component al acestei echipe este intr-o situatie de aruncare la cos din actiune care se termina printr-o miscare continua si care a fost inceputa inainte de a se produce greseala.

Art. 12 – Cos reusit si valoarea lui

Un cos este reusit atunci cand o minge vie intra in cos pe deasupra si ramane inaintea sau trece prin el.

Un cos reusit din actiune are valoare de 2 puncte in cazul unei aruncari din actiune.

Un cos reusit din aruncare libera are valoare de 1 punct.

Dupa un cos valabil reusit din actiune sau dupa ultima aruncare libera, echipa adversa are posesia mingii pentru repunerea mingii din orice punct situat in spatele liniei de fund.

In pauza mare a fiecarui meci, jucatorii ambelor echipe vor executa cate o aruncare libera, la panoul la care urmeaza sa atace in sfertul 3, iar punctele marcate se vor adauga pe foaia oficiala de joc, la inceputul sfertului 3.

In cazul in care echipele au o componenta inegala, antrenorul echipei adverse decide care jucatori din echipa adversa, vor executa aruncarile libere suplimentare, pana la echilibrarea numarului de aruncari. Un jucator poate executa maxim 2 aruncari libere, in timpul pauzei.

(Exemplu : Daca o echipa prezinta la joc un numar de 11 jucatori, si cealalta echipa prezinta la joc un numar de 9 jucatori, antrenorul echipei cu 11 jucatori, va alege 2 jucatori din echipa adversa pentru a executa suplimentar 2 aruncari libere).

Art. 13 – Sfarsitul jocului. Prelungiri.

Jocul se va termina atunci cand semnalul sonor al cronometrului de joc anunta sfarsitul timpului de joc sau in conditiile prevazute de Regulamentul Oficial al Jocului de Baschet.

Daca scorul este egal dupa expirarea timpului celei de-a patra perioade de joc, se vor desfasura atatea perioade de prelungiri (fiecare perioada a cate 5 minute) cate sunt necesare pentru stabilirea castigatorului (cu mentiunea ca, in ultimele doua

minute ale fiecărei reprize de prelungiri, timpul de joc se va opri conform regulamentului).

Art. 14 – Inlocuirile de jucatori

În sprijinul mobilizării și implicării active a unui număr cât mai mare de jucatori, se definește regula de „5+1” jucatori pentru fiecare sfert astfel: pentru fiecare dintre primele două perioade de 10 minute ale unui joc, este obligatorie folosirea tuturor jucătorilor înscrși pe foaia de joc; în prima perioadă se vor folosi 5 jucatori și obligatoriu se va efectua o înlocuire de jucator până la expirarea timpului regulamentar; în a doua perioadă se vor folosi alți 5 jucatori înscrși pe foaia de joc și se va efectua obligatoriu o înlocuire de jucator, altul decât cei folosiți până în acel moment al jocului.

În sferturile 1 și 2 se RESPECTA regula 5+1/ 5+1, pentru echipele alcătuite din 12 jucatori.

Pentru echipele alcătuite din 11 jucatori, se va respecta regula 5+1 în primul sfert (schimbarea se va efectua obligatoriu în primul sfert) și următorii 5 în sfertul al II-lea. În caz de nerespectare în mod voluntar sau din omisiune a acestei reguli, antrenorul va fi amendat cu 1000 de lei, la prima abatere, cu 2000 de lei la a II-a abatere și cu excluderea echipei din competiție la a III-a abatere.

Pentru echipele formate din 10 jucatori, se va respecta regula 5+5.

Pentru echipele formate din 9 jucatori, se va respecta regula 5 jucatori în primul sfert și 4 + încă un jucator indicat de antrenorul echipei adverse pentru sfertul al II-lea.

În cazul accidentării unui jucator în primele două sferturi, se va proceda astfel:

- în cazul echipelor formate din 12 jucatori, cel de-al 6-lea jucator corespunzător sfertului respectiv, poate înlocui jucatorul accidentat.
- În cazul echipelor formate din 11, respectiv 10 și 9 jucatori, jucatorul accidentat poate fi înlocuit cu un jucator indicat de antrenorul echipei adverse, ales dintre jucătorii înlocuitori.

Pentru sfertul al 3-lea sunt permise un număr de 2 schimbări de jucatori iar pentru sfertul al 4-lea sunt permise un număr nelimitat de schimbări de jucatori, efectuate respectând prevederile ROJB.

Art. 15 – Cum se joacă mingea

Mingea se joacă numai cu mână/mainile și poate fi pasată, aruncată sau driblată în orice direcție, în limitele admise de regulament.

A alerga cu mingea în mână/maini, a o lovi sau a o bloca în mod **intentionat** cu orice parte a piciorului sau lovirea cu pumnul constituie o abatere.

Totuși, un contact sau lovirea **accidentala** a mingii cu orice parte a piciorului **nu** constituie o abatere.

Art. 16 – Controlul mingii

Un jucator are controlul mingii atunci când:

- are la dispoziție o minge vie pe care o ține;
- are la dispoziție o minge vie pe care o driblează.

O echipă are controlul unei mingii atunci când un jucator al acestei echipe are

controlul unei mingii vii sau cand mingea este pasata intre componentii echipei.

Art. 17 – Jucator in actiune de aruncare la cos

Un jucator este in actiune de aruncare la cos atunci cand dupa parerea arbitrilor el incepe o incercare de a inscrie.

Actiunea de aruncare la cos se sfarseste in momentul in care mingea este in aer sau in cazul unei aruncari la cos din saritura atunci cand ambele picioare ale jucatorului care efectueaza aruncarea ating din nou solul.

Art. 18 – Infractioni: abateri, greseli – definitie

O infractiune este o nerespectare a regulilor jocului care este penalizata cu pierderea posesiei mingii.

Aceasta poate fi abatere sau greseala conform Regulamentului Oficial al Jocului de Baschet (ROJB). Echipa adversa va beneficia de repunerea mingii in joc din afara terenului cat mai aproape de locul in care s-a comis.

Art. 19 – Repunerea mingii in joc din afara terenului

O repunere se realizeaza cand mingea este pasata in teren din exteriorul terenului din locul indicat de arbitru, exceptand cazurile in care a fost reusita o aruncare libera sau dupa o aruncare reusita din actiune.

Arbitrul nu trebuie sa inmaneze mingea sau sa o paseze jucatorului care executa repunerea mingii din afara terenului in cadrul jocurilor programate in cadrul Competitiilor Sportive Nationale U10 (babybaschet) si U12 (minibaschet).

In cazul unei repuneri din exteriorul terenului, nici un alt jucator (in afara celui ce efectueaza repunerea) nu trebuie sa aiba vreo parte a corpului pe sau dincolo de linia ce delimiteaza terenul, in caz contrar repunerea se va repeta.

Art. 20 – Pozitia jucatorilor si arbitrilor

Pozitia jucatorului este determinata de locul in care acesta este in contact cu solul sau, daca este in aer, de locul unde a atins ultima oara solul.

Aceasta regula se aplica si pentru arbitri.

Art. 21 – Jucator in afara terenului. Mingea in afara terenului.

Un jucator este in afara terenului atunci cand atinge solul sau orice obiect pe, deasupra sau in afara liniilor (ce delimiteaza terenul de joc).

Mingea este afara din joc atunci cand ea atinge un jucator, podeaua sau orice obiect (inclusiv suportii panoului sau partea din spate a panoului) aflat pe, deasupra sau in afara limitelor terenului.

A face ca mingea sa iasa in afara terenului este o abatere si mingea va fi acordata adversarilor pentru o repunere in joc din exteriorul terenului.

Art. 22 – Pivotarea

Pivotarea este o miscare regulamentara in care un jucator care tine mingea, paseste o data sau de mai multe ori in orice directie cu acelasi picior, in timp ce celalalt picior, denumit picior pivot, este tinut in acelasi punct de contact cu podeaua.

Stabilirea piciorului pivot in cazul unui jucator care prinde mingea in teren:

- in timp ce stationeaza cu ambele picioare pe sol – in momentul cand un picior este ridicat, celalalt picior devine picior de pivot;
- in timp ce este in deplasare sau in dribling - daca ambele picioare nu sunt in contact cu podeaua si jucatorul aterizeaza, piciorul care atinge primul podeaua devine picior pivot.

Art. 23 – Inaintarea cu mingea

Un jucator poate inainta cu mingea in orice directie in urmatoarele limite:

Inaintarea cu mingea in cazul unui jucator care are un picior pivot stabilit:

- ❖ In timp ce sta cu ambele picioare pe sol:
 - pentru a pleca in dribling, piciorul pivot nu poate fi ridicat inainte ca mingea sa paraseasca mana (mainile);
 - pentru a pasa sau a arunca din actiune, jucatorul poate sari pe piciorul pivot dar nici un picior nu va reatinge solul inainte ca mingea sa paraseasca mana (mainile) sale.
- ❖ In timp ce se deplaseaza sau dribleaza
 - pentru a pleca in dribling, piciorul pivot nu poate fi ridicat inainte ca mingea sa paraseasca mana (mainile);
 - pentru a pasa sau a arunca din actiune jucatorul poate sari (ridica) de pe piciorul pivot si ateriza pe un picior sau pe ambele picioare simultan. Dupa aceasta ambele picioare pot fi ridicate dar nu pot reatinge din nou solul inainte ca mingea sa paraseasca mana (mainile).

A inainta cu mingea in afara limitelor mentionate este o abatere (pasi) si mingea va fi acordata adversarilor pentru o repunere.

Art. 24 – Driblingul

Daca un jucator care controleaza mingea doreste sa inainteze cu ea, el poate dribla, aceasta insemnand sa bata mingea de podea cu o singura mana.

Jucatorul nu are voie sa:

- dribleze mingea cu ambele maini in acelasi timp;
- sa dribleze, sa prinda mingea in ambele maini si apoi sa continue sa dribleze.

Sa dribleze a doua oara dupa ce primul dribling s-a terminat este o abatere si mingea este acordata adversarilor pentru o repunere.

Urmatoarele nu sunt considerate ca driblinguri:

- aruncarile succesive la cos;
- lovirea mingii pentru a o indeparta de controlul altui jucator si apoi prinderea ei.

Art. 25 – Jucator strans marcat

Un jucator care tine o mingea vie, in teren, este „strans marcat” cand adversarul este intr-o pozitie activa de aparare la o distanta nu mai mare de un pas departare.

Art. 26 – Mingea intoarsa in terenul din spate

Un jucator care controleaza o mingea vie nu poate intoarce mingea

neregulamentar in terenul din spate al echipei sale. Aceasta restrictie este valabila, de asemenea si la repunerea in joc.

O minge a fost intoarsa neregulamentar in terenul din spate cand un jucator al echipei, care are controlul mingii, este ultimul care a atins mingea in terenul din fata al echipei sale dupa care acest jucator sau un coechipier al sau este primul care atinge mingea in terenul din spate al echipei sale.

Intoarcerea neregulamentara a mingii in terenul din spate este o abatere si mingea este acordata adversarilor pentru o repunere in joc din punctul cel mai apropiat de locul unde s-a comis abaterea. **Aceasta abatere nu se aplica pentru competitia nationala sportiva de babybaschet (U10).**

Art. 27 – Abatere de 3 Secunde, 5 Secunde, 8 Secunde, 24 Secunde

In cadrul Competitiilor Nationale Sportive U10 si U12 nu se aplica si nu se sanctioneaza regulile de 3 secunde, 5 secunde, 8 secunde, 24 Secunde.

In cazul regulii de 24 sec, aceasta nu se va aplica, dar va exista regula Fair Play (arbitrii pot sactiona echipa din atac cu pierderea posesiei, dac  aceasta nu atac  coşul advers  n mod intenţionat dorind astfel evident trecerea timpului  n favoarea sa, arbitrii delegaţi fiind singurii  n m sur  sa aprecieze, s  avertizeze si s  sanctioneze echipa  n cauza).

REGULA 4 – GRESELI

Art. 28 – Greseli – definitie

O greseala este o infractiune de la reguli care implica un contact personal neregulamentar cu un adversar si/sau un comportament antisportiv.

Art. 29 – Greseala personala

O greseala personala este o greseala a unui jucator care provoaca un contact personal (neregulamentar) cu un adversar.

Un jucator nu trebuie sa tina, sa obstructioneze, sa impinga, sa forteze, sa puna piedica sau sa impiedice inaintarea unui adversar prin extensia mainilor, bratelor, coatelor, umerilor, coapselor, genunchilor sau picioarelor sau prin inclinarea corpului intr-o pozitie anormala (in afara cilindrului sau) si nici sa apeleze la mijloace brutale sau violente.

Daca se produce un contact personal din care rezulta un avantaj incorect din punct de vedere al regulamentului, arbitrul va fluiera o greseala personala contra jucatorului vinovat de producerea contactului respectiv si o greseala personala va fi inregistrata pe foaia de joc.

Daca greseala este comisa asupra unui jucator care nu este in actiune de aruncare la cos, mingea va fi acordata adversarilor pentru repunere din exteriorul terenului.

Daca greseala este comisa asupra unui jucator care este in actiune de aruncare la cos si cosul nu este reusit, i se vor acorda 2 aruncari libere.

Daca greseala este comisa asupra unui jucator care este in actiune de aruncare la cos si cosul este inscris, nici o aruncare libera nu este acordata si jocul se reia printr-o repunere a adversarilor din exteriorul liniei de fund. Cosul inscris este validat si greseala personala semnalizata va fi inregistrata in foaia de joc.

Daca o echipa a acumulat 7 greseli pe durata sfertului al IV-lea, atunci incepand cu a 8-a greseala personala, vor fi acordate doua aruncari libere la cos pentru echipa adversa, indiferent de locul comiterii ei.

Art. 30 – Greseala antisportiva

O greseala antisportiva este o greseala personala, care in opinia arbitrilor nu este o incercare regulamentara de a juca direct mingea in limitele spiritului si prevederilor acestui regulament.

Daca un jucator in efortul de a juca mingea produce un contact excesiv (greseala dura) atunci acest contact va fi considerat de asemenea ca fiind antisportiv. Un jucator sanctionat cu doua greseli antisportive va fi automat descalificat.

Doua aruncari libere sunt acordate jucatorului asupra caruia a fost comisa greseala antisportiva, exceptand cazul in care arunca si inscrie, urmate de o repunere a aceleiasi echipe din afara terenului de la linia de repunere de pe partea opusa mesei oficiale.

Art. 31 – Greseala descalificatoare

O greseala descalificatoare este orice comportament flagrant, nesportiv al unui jucator. Doua aruncari libere sunt acordate adversarului urmate de o repunere a aceleiasi echipe din afara terenului de la linia de repunere de pe partea opusa mesei oficiale.

Art. 32 – Greseala dubla

Greseala dubla este situatia in care doi adversari comit un contact personal, unul impotriva celuilalt, aproximativ in acelasi timp.

O greseala personala va fi fluierata si se va inscrie in contul fiecarui jucator iar jocul se va relua cu posesia echipei care controla mingea inaintea producerii dublei greseli sau printr-o angajare intre doi de la centrul terenului daca niciuna dintre echipe nu detinea controlul mingii in momentul producerii dublei greseli.

REGULA 5

Art. 33 – Greseala tehnica

In jocul de minibaschet toti jucatorii ar trebui sa arate intotdeauna un spirit de cooperare, sportivitate si fair-play.

Orice incalcare deliberata sau repetata a spiritului acestor reguli trebuie considerata greseala tehnica care nu implica contact personal cu un adversar.

Arbitrul trebuie sa previna greselile tehnice avertizand sau doar trecand cu vederea infractiuni tehnice minore, exceptand situatiile cand acestea se repeta dupa avertisment.

Arbitrul poate acorda greseala tehnica antrenorului echipei in cazurile prevazute la capitolul „cerinte tehnice”.

O aruncare libera trebuie acordata echipei adverse iar jocul se reia din locul cel mai apropiat in care se afla mingea in momentul acordarii greselii tehnice.

REGULA 6 – DISPOZITII GENERALE

Art. 34 – 5 greseli personale de jucator

Un jucator care a acumulat 5 greseli personale si/sau tehnice trebuie sa paraseasca jocul imediat.

El poate fi schimbat cu un inlocuitor.

Art. 35 – Aruncari libere

O aruncare libera este o ocazie data unui jucator pentru a inscrie 1 punct fara impotrivirea adversarului, dintr-un loc situat in spetele liniei de aruncari libere si in interiorul semicercului.

Aruncarea libera trebuie sa fie executata intr-un interval de 5 secunde dupa ce mingea este la dispozitia aruncatorului.

In timpul executarii aruncarii libere, aruncatorul nu trebuie sa atinga linia de aruncari libere sau zona de restrictie, pana ce mingea nu intra in cos sau nu atinge inelul.

Cand un jucator executa o aruncare libera, maxim 5 jucatori trebuie sa ocupe spatiile ariei de restrictie:

- doi jucatori ai echipei in aparare vor ocupa spatiile cele mai apropiate de cos;
- doi jucatori coechipieri ai aruncatorului pot ocupa urmatoarele doua locuri;
- un jucator al echipei in aparare poate ocupa unul din celelalte doua locuri.

Jucatorii care ocupa spatiile ariei de restrictie:

- nu vor ocupa spatiile de recuperare la care nu au dreptul;
- nu vor intra in zona de restrictie sau nu vor parasi locurile pana ce mingea nu va parasi mana aruncatorului.

Toti jucatorii care nu sunt in aceste spatii, trebuie sa fie in spatele liniei de aruncari libere extinse, pana cand mingea atinge inelul sau este evident ca nu-l va atinge.

Daca ultima aruncare libera nu atinge inelul, mingea este acordata adversarilor pentru a o repune din exterior in dreptul liniei de aruncari libere extinse.

Nici un jucator, indiferent de echipa nu poate atinge mingea pana cand ea nu atinge inelul.

O incalcare a acestor reguli este o abatere:

- daca este comisa de aruncator si punctul este realizat, nu va conta si mingea este acordata adversarilor pentru o repunere din exteriorul terenului, in prelungirea liniei de aruncari libere, cu exceptia situatiei in care o alta aruncare libera trebuie administrata;
- daca aruncarea libera este reusita, toate abaterile comise de orice jucator (jucatori) altul decat aruncatorul vor fi neglijate, si punctul va conta;
- daca aruncarea nu e reusita si o abatere este comisa de:
 - un coechipier al aruncatorului in timpul ultimei aruncari libere mingea trebuie acordata adversarilor pentru o repunere din exterior in prelungirea liniei de aruncari libere cu exceptia situatiei in care o alta aruncare libera trebuie administrata;
 - un adversar al aruncatorului, atunci o aruncare libera suplimentara va fi acordata aruncatorului;
 - jucatorii ambelor echipe in timpul ultimei aruncari libere;

- o situatie de angajare intre doi se produce.

Art. 36 – Oficiali si asistenti

Oficialii jocului sunt arbitrul principal si cel de-al doilea arbitru, care sunt asistati de scorer si cronometror.

Ei trebuie sa conduca jocul conform Regulamentului.

Fiecare arbitru are responsabilitatea de a fluiera greselile si abaterile, sa valideze sau sa anuleze cosurile din actiune si aruncarile libere, sa inmaneze mingea jucatorului ce trebuie sa efectueze o repunere din afara terenului de joc conform ROJB si sa administreze sanctiuni conform Regulamentului.

Arbitri au puterea de a lua orice decizie in orice situatie care nu este cuprinsa in Regulament.

Art. 37 – Scorerul

Scorerul este responsabil de foaia de arbitraj.

El inregistreaza punctele inscrise din actiune si aruncarile libere.

El inregistreaza toate greselile personale ale jucatorilor, indicand numarul jucatorului care a comis greseala.

Scorerul opereaza indicatorul pentru posesia alternativa

Art. 38 – Cronometrorul

Cronometrorul are in dotare un cronometru cu dublu stoper cu care cronometreaza:

- timpul de joc si intervalele;
- actioneaza asupra sistemului sonor la sfarsitul timpului de joc a unei perioade;

Cronometrorul, cronometreaza timpul de joc astfel:

❖ porneste cronometrul atunci cand:

- in timpul unei angajari, mingea este atinsa de unul dintre cei doi jucatori care sar;
- in timpul unei aruncari, mingea atinge sau este atinsa de un jucator din teren;
- daca ultima aruncare libera este nereusita, mingea continua sa fie vie si mingea este atinsa de un jucator din teren

❖ opreste cronometrul atunci cand:

- expira timpul de joc al unei perioade;
- arbitrul fluiera

FOAIA DE ARBITRAJ – INSTRUCIUNI PENTRU SCORER

A. Inaintea jocului, in foaia de arbitraj trebuie inscrise

- numele echipelor;
- data, timpul, locul, numarul jocului si denumirea competitiei;
- numele si numarul jucatorului in ordinea numarului;
- numele antrenorului si semnatura acestuia.

B. In timpul jocului

- La inceputul fiecărei perioade marcheaza cu „X” in coloana „jucatori in teren pentru fiecare dintre cei 5 jucatori care intra in teren;
- Sunt 4 coloane pentru evolutia scorului: 2 pentru echipa A si 2 pentru echipa B. Se inregistreaza scorul tragand o linie diagonala (/) pentru fiecare cos marcat si un punct (●) pentru fiecare aruncare libera. In spatiu liber alaturat se va inscrie numarul jucatorului care a inscris punctul.
- La sfarsitul fiecărei perioade, scorerul trebuie sa incercuiasca cu o linie groasa ultima cifra a punctelor reusite si sa traseze o linie groasa sub cifra scorului si a numarului jucatorului care a reusit ultimele puncte si sa traga o linie sub aceasta cifra.
- Sa inscrie scorul fiecărei perioade in rubrica indicata
- Daca a fost comis un fault personal trebuie inscris „P” in casuta din dreapta numarului jucatorului
- Daca a fost comis un fault antisportiv, trebuie inscris „U”
- Daca a fost comis un fault descalificator, trebuie inscris „D”
- Daca a fost comis un fault tehnic, trebuie inscris „T”

C. La sfarsitul jocului

- Sa scrie „scorul final” si numele echipei castigatoare
- Sa semneze foaia de arbitraj si sa o contrasemneze cronometrul, arbitrul secund si arbitrul principal.
- Sa mentioneze pe spatele foi de joc eventualele observatii indicate de arbitri jocului sau mentiuni solicitate de antrenorul uneia dintre echipe, conform regulamentului, confirmate de semnaturile celor doi arbitrii.
- Sa respecte ROJB, in cazul unui protest al uneia dintre echipe.

D. In pauza mare a fiecarui meci, jucatorii ambelor echipe vor executa cate o aruncare libera, la panoul la care urmeaza sa atace in sfertul 3, iar punctele marcate se vor adauga pe foaia oficiala de joc, la inceputul sfertului 3.

In cazul in care echipele au o componenta inegala, antrenorul echipei adverse decide care jucatori din echipa adversa, vor executa aruncarile libere suplimentare, pana la echilibrarea numarului de aruncari. Un jucator poate executa maxim 2 aruncari libere, in timpul pauzei.

(Exemplu : Daca o echipa prezinta la joc un numar de 11 jucatori, si cealalta echipa prezinta la joc un numar de 9 jucatori, antrenorul echipei cu 11 jucatori, va alege 2 jucatori din echipa adversa pentru a executa suplimentar 2 aruncari libere).

Sanctiuni

Pentru nerespectarea prevederilor acestui regulament, in completarea sanctiunilor mentionate in ROJB, se va tine cont de urmatoarele:

Inaintea inceperii fiecărei competitii sub forma de turneu se va constitui o Comisie Tehnica al carui numar de membri si componenta va fi supus votului si aprobata de reprezentantii echipelor participante. Comisia Tehnica va fi alcatuita din

5-7 membrii și un membru supleant. Dintre aceștia, cel puțin un membru va fi reprezentantul FRB, unul va fi reprezentantul comitetului de organizare al competiției și un membru va fi reprezentantul oficialilor prezenți la competiție.

Comisia Tehnică are atribuțiile prevăzute în RGOC și va funcționa în conformitate cu prevederile acestuia și ale prezentului Regulament.

Comisia Tehnică poate fi sesizată cu referire la aspecte organizatorice, tehnice, disciplinare, etice, medicale sau de orice altă natură de un reprezentant oficial al unui participant la competiție, în formă scrisă, cu cel mult o oră după apariția sau producerea oricărui incident care să țină de competența sa.

Comisia Tehnică se poate sesiza din oficiu la solicitarea unuia dintre membrii săi în cazul constatării unor abateri de la prezentul regulament sau ale ROJB

Deciziile Comisiei Tehnice trebuie validate prin vot de 2/3 din membrii săi și devin executorii, fără posibilitatea de a fi atacate ulterior pe altă cale.

PROTECȚIA ZONEI BANCII ECHIPELOR

În zona din spatele bancilor celor două echipe accesul este interzis

CONDITII ORGANIZATORICE

- Este obligatorie respectarea condițiilor din cadrul RGOC.
- Asigurarea prezenței cu 20 de minute înainte de începerea jocului, a asistenței medicale calificate.
- Fiecare club este responsabil pentru comportamentul exemplar al tuturor membrilor clubului (Directori, jucători, antrenori, manageri, însoțitori, reprezentanți ai clubului), precum și al suporterilor săi, în așa fel încât jocul să se desfășoare în condiții de fair play, cu respectarea imaginii de grup sau individuală a FRB, a cluburilor, a adversarilor, a oficialilor și a spectatorilor.
- Următoarele reguli se aplică de îndată ce o persoană intră în incinta bazei sportive pentru a participa la o competiție oficială FRB:
 - Persoanelor cărora le este interzisă de către autorități participarea la evenimente sportive li se interzice accesul în baza sportivă
 - Persoanele aflate sub influența alcoolului, a narcoticelor sau a oricărei substanțe care modifică comportamentul nu vor fi admise în baza sportivă.

Toate persoanele care participă la un joc oficial trebuie să:

- Detină un document oficial cu o fotografie care să permită identificarea
- Să se supună controlului de securitate, căutării corporale și confiscarea obiectelor care nu sunt permise de lege
- Urmeze regulile și instrucțiunile agenților de pază, personalului de securitate, polițiștilor, alți ofițeri desemnați,

Este interzis total fumatul, consumul alcoolului și al substanțelor interzise de lege pe baza sportivă.

Următoarele articole sunt interzise în locurile de desfășurare ale competițiilor FRB. Persoanele care poartă orice articol din cele menționate mai jos nu vor fi permise în

locații și pot fi transferate reprezentanților autorităților locale de aplicare a legii.

Articolele interzise în locurile de desfășurare ale competiției sunt:

- Flacoane termice (termosuri)
- Flacoane de vopsea cu pulverizare sau orice alt element care ar putea fi utilizat pentru a protesta
- Sticle de sticlă (cu excepția medicamentelor conținute în sticle de sticlă de până la 100 ml)
- Mai mult de o geantă de mână cu capacitate de 25 de litri (trebuie să puteți să vă potriviți punga sub dumneavoastră)
- Walkie-talkie-uri și scanere radio
- Indicatoare laser și lumini stroboscopice
- Biciclete, biciclete pliabile, roțițe și skateboard-uri
- Animale de companie sau animale (cu excepția animalelor de serviciu)
- Toate tipurile de cuțite și obiecte cu lame, inclusiv cuțite artisanale
- Arme sau echipamente utile, cum ar fi baionete, cutite, bastoane extensibile, ascuțite, piepteni, cataramă de centură modificate și lame libere modificate în arme
- Sprayuri de protecție personală, cum ar fi spray-urile CS sau piper
- Componente sau orice dispozitiv suspectat a fi armă de foc)
- Orice tip de substanțe inflamabile / explozive, lichide sau gaze sau alte substanțe inflamabile,
- Explozivi, artificii, materiale pirotehnice, periculoase și toxice
- Stâlpi (adică stalpi de pavilion) de material dur și / sau mai mari de 1 metru
- Claxoane, megafoane și fluieră care pot incomoda fonice desfășurarea jocurilor
- Bile, rachete, proiectile
- Orice alte obiecte și substanțe care ar putea pune în pericol securitatea, sănătatea și ordinea publică
- Role de hârtie (inclusiv hârtie igienică, rulouri de marcat, confetti)
- Orice pliante, obiecte sau articole de îmbrăcăminte purtătoare de mesaje politice, religioase, rasiste, răuvoitoare, agresive, agitante prin declarații sau identificare comercială vizibilă destinate "marketingului agresiv"

Urmatoarele articole sunt permise în interiorul bazei sportive. Articolele care sunt permise în locația ca excepții sunt:

✓ Steaguri mari cu insemnele echipei(mai mari de 1 metru x 2 metri)

După intrarea în baza sportiva, nu li se permite persoanelor:

- Sa arunce cu orice fel de obiecte sau substanțe
- Sa acționeze agresiv într-un mod care ar putea pune în pericol securitatea, sănătatea publică, ordinea publică, continuarea neîntreruptă a meciului sau reputația FRB.
- Sa faca orice declarații sau alte acțiuni care arată o anumită situație națională, politică, religioasă, etnică, rasială sau credință care poate declanșa violență, rasism, dispute religioase sau xenofobie;
- Sa se angajeze în orice formă de pariere
- Să amenințe viața și sănătatea celorlalți și să facă acte dăunătoare de natură ofensivă;
- Sa se urce pe scaune sau pe orice altă structură din interiorul bazei sportive;
- Sa deterioreze orice materiale aflate in baza sportiva pentru buna desfasurare a evenimentului.

În caz de urgență, spectatorii vor rămâne calmi și vor urma regulile și instrucțiunile date de ofițeri de poliție, alți ofițeri desemnați, agenți de pază și / sau alți membri ai personalului de securitate autorizați în mod corespunzător.

DISPOZIȚII FINALE

Nimeni nu poate invoca in apararea sa necunoasterea sau interpretarea gresita a prevederilor prezentului regulament.

Prezentul Regulament a fost aprobat de Consiliul Director in data de 03.05.2023.